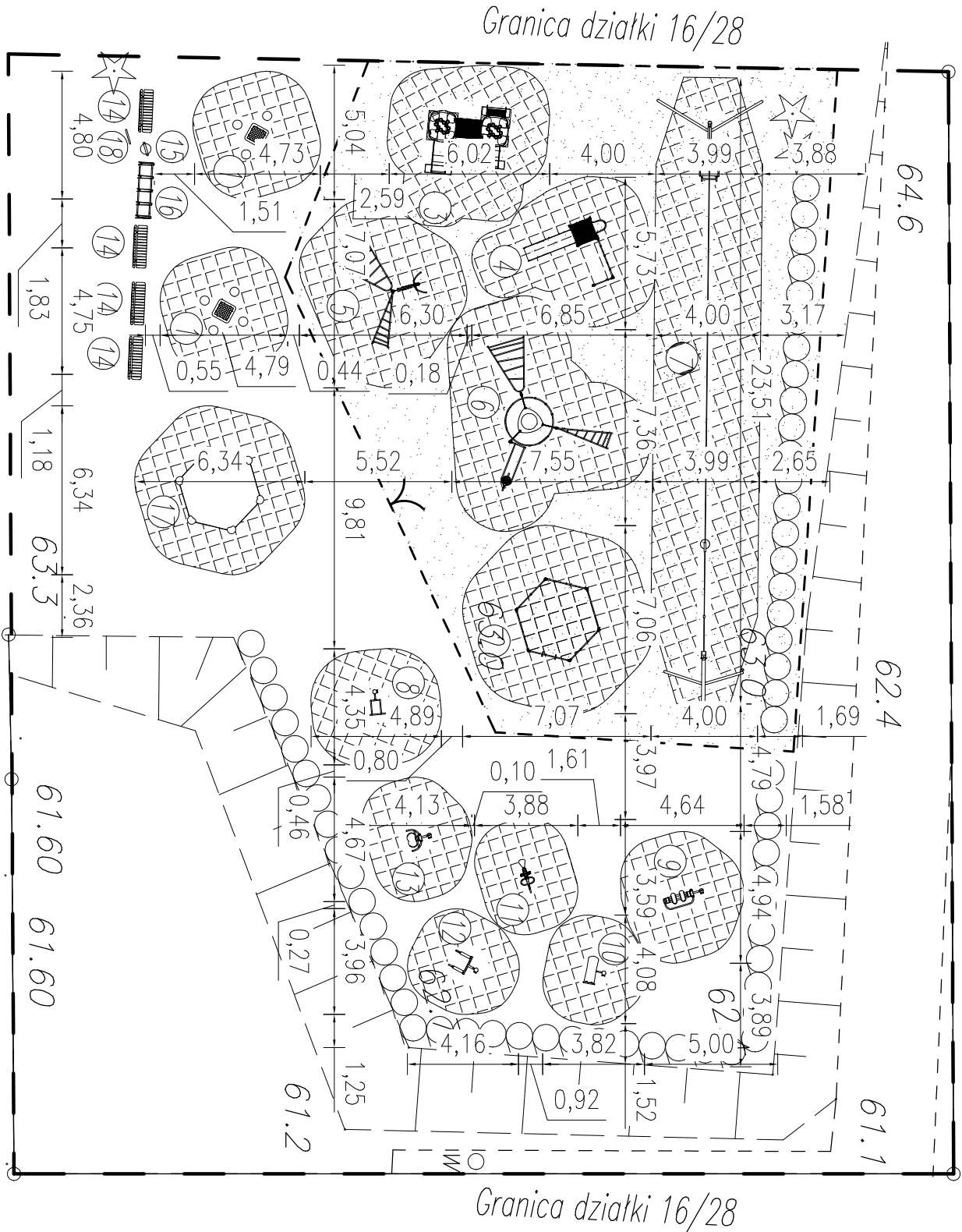


Granica działki 16/28




LEGENDA:

- ① – stół do gry w szachy oraz chńczyka
- ② – drabinka dla dzieci nr 3
- ③ – drabinka dla dzieci ze zjeżdżalnią
- ④ – drabinka dla dzieci nr 4
- ⑤ – drabinka dla dzieci nr 2
- ⑥ – drabinka dla dzieci nr 1
- ⑦ – kolejka liniowa
- ⑧ – siłownia zewnętrzna – urządzenie do podciągania się
- ⑨ – siłownia zewnętrzna – urządzenie typu "orbitrek"
- ⑩ – siłownia zewnętrzna – urządzenie do ćwiczenia mięśni brzucha
- ⑪ – siłownia zewnętrzna – rower stacyjny
- ⑫ – siłownia zewnętrzna – urządzenie do ćwiczenia mięśni brzucha
- ⑬ – siłownia zewnętrzna – urządzenie typu "surfer"
- ⑭ – ławka zewnętrzna
- ⑮ – kosz na śmieci
- ⑯ – stojak na rowery
- ⑰ – piaskownica
- ⑱ – tablica informacyjna
- projektowane nasadzenia
- obszar projektowany
- strefa bezpieczeństwa sprzętu
- projektowane ogrodzenie
- projektowana brama ogrodzeniowa
- obszar pod urządzeniami placu zabaw – piasek

UWAGI:

1. W zaznaczonych strefach bezpieczeństwa urządzeń rekreacyjnych nie należy umieszczać żadnych elementów.
 2. Fundamenty urządzeń wykonywać zgodnie z opisem technicznym.
 3. Nawierzchnię placu wykonać jako trawiastą po uprzednim wyrównaniu oraz oczyszczeniu terenu. Pod urządzeniami placu zabaw wykonać podłoże piaskowe.
 4. Przy wykonaniu robót należy stosować jedynie materiały budowlane oraz elementy odpowiadające atestom technicznym oraz ustaleniom odpowiednich norm.
- Roboty budowlane wykonywać zgodnie z zasadami sztuki budowlanej oraz obowiązującymi przepisami i normami.

Investor	Gmina Świeszyno, Świeszyno 71, 76-024 Świeszyno			
Biurowie projektowe		Mariusz Jonszowski	tel. 502 255 881	
Adres	Strzeżęcino dz. nr 16/28, gm. Świeszyno	Branża: Architektoniczno-konstrukcyjna	Skala 1:200	
Opracował	Paulina Radzka-Słonecka	ZAP/0008/P00K/09	05.2019	
Projektował	Mariusz Jonszowski		05.2019	
Projektował	Andrzej Tyszecki	A/PNB/8300/124/79	05.2019	
Temat	Projekt rozmieszczenia obiektów małej architektury na placu rekreacyjnym w Strzeżęcino			
Opis rysunku	Rozmieszczenie elementów			Nr rysunku 2